

陳慧霞 老師

**現職** 數位媒體設計學系 助理教授

**學歷** 國立台灣雲林科技大學 設計學博士班 肄業

**專長1** 繪畫素材研究

**專長2** 創意動畫製作

**專長3** 展示互動介面設計

## 教師研究成果資料明細



### 研討會論文

1. 陳慧霞(Hui-Hsia Chen)、 陳慧霞(Hui-Hsia Chen)

2011.05.11~2011.05.12

中高齡者之圖像辨識研究—以手機功能圖像為例

中華民國設計學會第16屆設計學術研究成果研討會暨 2011 國際創新設計研討會

2. 陳慧霞(Hui-Hsia Chen)、 陳慧霞(Hui-Hsia Chen)

2010.12.10~2010.12.10

互動式京劇臉譜視覺符碼介面之研究

第一屆設計創新暨應用學術研討會

3. 陳慧霞(Hui-Hsia Chen)、 陳慧霞(Hui-Hsia Chen)

2009.05.29~2009.05.29

手機功能圖像辨識研究初探 - 以中高齡者為例

2010 中華民國設計學會第十五屆設計學術研究成果研討會

4. 陳慧霞(Hui-Hsia Chen)、 陳慧霞(Hui-Hsia Chen)

2009.05.29~2009.05.29

台灣數位媒體設計系學生職業認知之初探

2010 中華民國設計學會第十五屆設計學術研究成果研討會

5. 陳慧霞(Hui-Hsia Chen)、 郭建琳 2011.05.11~2011.05.12

運用五種常見髮色搭配特殊膚色之視覺效果研究

中華民國設計學會第16屆設計學術研究成果研討會暨 2011 國際創新設計研討會

6. 陳慧霞(Hui-Hsia Chen)、 李駿丞 2011.05.11~2011.05.12

由滑鼠看人機介面的趨勢

中華民國設計學會第16屆設計學術研究成果研討會暨 2011 國際創新設計研討會

7. 陳慧霞(Hui-Hsia Chen) 2004.12.9 ~2004.12.10

腦力激盪法在創意發想階段的運用—以童車創意設計為例

二〇〇五年第三屆 創新與創造力研討會

8. 陳慧霞(Hui-Hsia Chen) 2004.12.9 ~2004.12.10

兒童對電子童書與紙本童書之閱讀能力研究

第一屆健康的幼兒教育研討會

9. 陳慧霞(Hui-Hsia Chen) 2004.11.17~2004.11.21

The comparison between novice and expert designers' sketching in conceptual design

FUTUREGROUND 2004 international conference

**10. 陳慧霞(Hui-Hsia Chen) 2004.10.23~2004.10.23**

Brainstorming, Brainwriting and Brainsketching

第一屆創意的發想與實踐研討會

**11. 陳慧霞(Hui-Hsia Chen) 2004.05.29~2004.05.30**

專家與生手在構想設計階段草圖行為的比較

國際設計論壇暨第九屆中華民國設計學會設計學術研討會

**12. 陳慧霞(Hui-Hsia Chen) 2004.06.4 ~2004.06.5**

The creative sketch in concept generation

etch in concept generation, 二 0 0 四年創造力教育國際學術研討會

**13. 陳慧霞(Hui-Hsia Chen) 2004.05. ~ . .**

Analysis of the need of a pleasurable product by users and designers

8th International Design Conference

**14. 陳慧霞(Hui-Hsia Chen) 2004.04.4 ~2004.04.7**

The effective strategy in the redesign process

IDMME 2004

**15. 陳慧霞(Hui-Hsia Chen) 2011.10.20~2011.10.20**

二次元少女造型對大學生人物審美觀之研究

011年「數位（字）出版時代下的消費者行為暨推廣策略國際研討會」

**16. 陳慧霞(Hui-Hsia Chen) 2011.12.1 ~2011.12.1**

二次元少女造型偏好之研究-以大學生為例

2011 設計理論與實務國際研討會

**17. 陳慧霞(Hui-Hsia Chen) 2012.02.10~2012.02.12**

Forecast on video game console: A video game console with five senses

International Conference on Applied and Theoretical Information Systems Research