

張春明 老師

現職 資訊多媒體應用學系 助理教授

學歷 美國佛羅里達大學電機電腦

中正大學 電機工程學系 兼任助理教授 2003年2月-2003年7月

Tesaria, Inc. (Symmetry Communications Systems) Engineering Senior Software Engineer 2000年4月-2002年5月

經歷

Tpresence, Inc. Engineering Senior Technical Staff 1998年4月-2000年3月

University of Florida Center for Computer Vision and Visualization Research Assistant 1991年8月-1997年12月

景文技術學院 (景文工專) 電子工程 兼任講師 1991年2月-1991年6月

北台技術學院 (光武工專) 電子工程 講師 1989年9月-1991年6月

專長1

虛擬實境

專長2

多媒體應用

專長3

人機互動

教師研究成果資料明細



研討會論文

1. 李思堯(Sze-Yao Li)*、張春明(Chun-Ming Chang)、廖岳祥(Anthony Y.

H. Liao)、張春明(Chun-Ming Chang) 2007.10.17~2007.10.18

An Adaptive Knowledge Acquisition Model Using Quality Function Deployment

The 5th Asian Quality Congress 2007

2. 廖岳祥(Anthony Y. H. Liao)*、李思堯(Sze-Yao Li)、張春明(Chun-Ming

Chang)、廖岳祥(Anthony Y. H. Liao) 2007.10.17~2007.10.18

Applying Six Sigma-based CMMI to Software Development Process Improvement

The 5th Asian Quality Congress 2007

3. 吳舜庭、張春明(Chun-Ming Chang) 2009.05.28~2009.05.29

以綠色能源為動力的中國庭園景觀設計

2009數位生活科技研討會

4. 蕭秉鈺、張春明(Chun-Ming Chang) 2009.04.24~2009.04.25

應用於肩部復建的遊戲系統設計

2009資訊科技國際研討會

5. 朱維義、張春明(Chun-Ming Chang) 2009.05.28~2009.05.29

在虛擬實境中的真人即時互動

2009數位生活科技研討會

6. 游承翰、張春明(Chun-Ming Chang) 2009.06.5 ~2009.06.5

虛擬世界中的真人桌球對打

第四屆智慧生活科技研討會

7. 廖岳祥(Anthony Y. H. Liao)、李思堯(Sze-Yao Li)、張春明(Chun-Ming

Chang)、廖岳祥(Anthony Y. H. Liao) 2007.10.17~2007.10.18

Applying Six Sigma-based CMMI to Software Development Process Improvement

The 5th Asian Quality Congress

8. 李思堯(Sze-Yao Li)、張春明(Chun-Ming Chang)、廖岳祥(Anthony Y. H.

- Liao)、張春明(Chun-Ming Chang) 2007.10.17~2007.10.18
An Adaptive Knowledge Acquisition Model Using Quality Function Deployment
The 5th Asian Quality Congress
- 9.王紹宇、張春明(Chun-Ming Chang) 2009.04.24~2009.04.25
基於無線感測網路的水產養殖監控系統
2009 International Conference on Advanced Information Technologies
- 10.張春明(Chun-Ming Chang) 2010.08.4 ~2010.08.6
The IET International Conference on Frontier Computing – Theory, Technologies
and Applications
- 11.張春明(Chun-Ming Chang)、蕭震緯(Chen-Wei Hsiao)
2005.08.21~2005.08.23
A novel ellipse detector based on bounding frames
The 18th IPPR Conference on Computer Vision, Graphics, and Image Processing
- 12.張春明(Chun-Ming Chang) 2006.08.13~2006.08.15
Image watermarking based on wavelet transform and energy function
The 19th IPPR Conference on Computer Vision, Graphics, and Image Processing
- 13.張春明(Chun-Ming Chang)、張春明(Chun-Ming Chang) 2010.08.4
~2010.08.6
The design of a shoulder rehabilitation game system
The IET International Conference on Frontier Computing – Theory, Technologies
and Applications
- 14.張春明(Chun-Ming Chang)、蔡進發(Jeffrey J. P. Tsai)
2011.10.24~2011.10.26
Ergonomic Designs Based on Musculoskeletal Models
Proceedings of the 11th IEEE Int'l Conf. on Bioinformatics and Bioengineering
- 15.張春明(Chun-Ming Chang)、蔡進發(Jeffrey J. P. Tsai)、張春明(Chun-
Ming Chang) 2011.10.24~2011.10.26
Ergonomic Designs Based on Musculoskeletal Models
IEEE 11th International Conference on Bioinformatics & Bioengineering